

Anleitung zu RealBridge

1. Anmeldung

- 1.1 Klicken Sie auf den Link „Anmeldung“ auf unserer Homepage. Dieser Link wird rund 10 Minuten vor Beginn des Turniers freigeschaltet. Bitte seien Sie pünktlich, Ihre Anmeldung sollte einige Minuten vor Turnierbeginn erfolgen.
- 1.2 Bevor Sie sich mit Ihrem Namen anmelden, können Sie auf dem ersten Bildschirm die Sprache von Englisch auf Deutsch ändern. Tragen Sie Ihren Namen ein. Dabei ist es egal, ob Sie Ihren vollen Namen eingeben oder zum Beispiel einen Spitznamen. Unter dem Namen, den Sie eingeben, sind Sie als Spieler beim aktuellen Turnier verzeichnet. Klicken Sie dann auf „Anmeldung“.
- 1.3 Sie landen in der Lobby. Hier sehen Sie freie Tische. Nehmen Sie an einem beliebigen Tisch gemeinsam mit ihrem Partner (gegenüber) Platz.

2. Vor dem Spielen

- 2.1 Machen Sie sich mit dem Bildschirm ein wenig vertraut.
- 2.2 Die Teilnehmer werden vom Turnierleiter im Chat begrüßt. Diese Kommunikation läuft schriftlich ab.
- 2.3 Sie sehen jeweils ein Symbol für eine Kamera und für ein Mikrofon. Wenn Sie beides aktiviert haben, ist das Symbol nicht durchgestrichen. Per Klick auf das jeweilige Symbol können Sie zwischen Aktivieren und Deaktivieren von Kamera und Mikrofon wechseln.
- 2.4 Haben alle Teilnehmer am Tisch Kamera und Mikrofon aktiviert, können Sie sich am Tisch frei unterhalten. Sie sind unter sich und stören andere Tische nicht durch Ihre Gespräche.

3 Das Spielen

- 3.1 Der Turnierleiter startet das Turnier. **Achtung: Sie sitzen immer unten (also vermeintlich auf Süd), egal welche Himmelsrichtung sie im aktuellen Spiel wirklich haben !!!** Der Name des Spielers, der in der Reizung an der Reihe ist, ist gelb hinterlegt. Sie reizen, indem Sie auf die gewünschte Karte klicken. Falls Sie eine falsche Karte angeklickt haben, können Sie Ihr Gebot durch einen Klick auf „UNDO“ rückgängig machen. Wenn die Gegner das akzeptieren, können Sie etwas anderes reizen. Wenn nicht akzeptiert wird, rufen Sie bitte den Turnierleiter. Dazu klicken Sie auf den entsprechenden Button relativ weit unten auf der Seite.
- 3.2 **Allgemeiner Hinweis:** Je größer Ihr Bildschirm, umso angenehmer ist das Spiel, weil die Reiz- und Spielkarten größer sind und sich besser anklicken lassen. Ideal ist ein Laptop oder ein PC. Sie können aber auch über ein I-Pad spielen. Dann ist allerdings Ihre sichtbare Fläche auf die obere Hälfte des Bildschirms begrenzt, was dann deutlich kleiner als bei einem Laptop ist.
- 3.3 Die Reizung läuft wie aus dem Club gewohnt. Ist sie beendet, kann der Ausspieler das Spiel eröffnen, indem er eine Karte aus seinem Blatt anklickt. Der Dummy erscheint auf dem Tisch.
- 3.4 Sollte es in Reizung oder Abspiel eine Unklarheit geben, können Sie per Klick den Turnierleiter rufen. Wenn dieser virtuell den Raum betritt, kann er sich mit allen Spielern unterhalten (sofern denn alle das Mikro aktiviert haben).

- 3.5 Sollten Sie alle Spiele der aktuellen Runde beendet haben, warten Sie, bis der Turnierleiter zur nächsten Runde wechselt. Es läuft eine Uhr auf Ihrem Bildschirm mit, Sie sehen also, wie lange Sie noch Zeit bis zum Wechsel haben. In dieser Zeit können Sie auch Ihren Platz verlassen, wobei es nicht nur höflich, sondern auch hilfreich ist, wenn Sie dies den anderen Spielern am Tisch mitteilen. Auf jeden Fall sollten Sie aber pünktlich zum Beginn der nächsten Runde zurück sein.
- 3.6 Sollte Ihre Internet-Verbindung einmal kurzzeitig den Geist aufgeben, dann ist das kein Problem: Sie können sich einfach wieder anmelden und kehren automatisch an den Tisch zurück, an dem Sie waren.

4 Ende des Turniers

- 4.1 Irgendwann sind alle Boards gespielt. Der Turnierleiter wird Sie dann verabschieden. Wer später in das gewünschte Turnier zurückkehren möchte, um sich Boardzettel, Verteilungen und Scores anzusehen, sollte sich den Link des Turniers kopieren und zum Beispiel in einem Word-Dokument für sich persönlich unter dem entsprechenden Datum abspeichern. Nachbesprechungen mit dem Partner sind also auch noch Wochen nach einem Turnier möglich.
- 4.2 Nach dem Turnier ist vor dem Turnier. Sie finden die entsprechende Ankündigung auf unserer Homepage. Wenn Sie an einem weiteren Turnier teilnehmen wollen, beginnt alles wieder bei 1.1

5 Tischgeld

- 5.1 Es gilt bei RealBridge-Turnieren des BC Koblenz dasselbe wie bei Turnieren in unseren Clubräumen: Mitglieder bezahlen 3 Euro Tischgeld, Nichtmitglieder 5 Euro.
- 5.2 Wenn Sie Interesse an einer regelmäßigen Teilnahme an den RealBridge-Turnieren haben, dann überweisen Sie bitte den Betrag für mehrere Turniere (zum Beispiel 10 Turniere) vorab auf das Konto des BC Koblenz (IBAN: DE71570501200000226662). Wir führen für Sie eine Liste, wieviel Guthaben Ihnen noch zur Verfügung steht und werden Sie per Mail um eine neue Überweisung bitten, wenn Ihr Guthaben fast aufgebraucht ist.
- 5.3 Die Vorab-Überweisung ist erforderlich, da RealBridge mit den Clubs abrechnet, nicht mit den einzelnen Spielern. Sie haben also den Komfort, dass Sie sich bei einer Turnierteilnahme nicht selbst um diese Gebühr kümmern müssen.

Schlussbemerkung:

Bitte seien Sie ausgesucht rücksichtsvoll gegenüber Spielern, die sich mit der digitalen Form unserer Clubturniere am Anfang schwer tun. Es ist allen damit gedient, wenn es keine Vorwürfe oder gar Streit am Tisch gibt. Helfen Sie bitte – auch den Gegnern – wo Sie nur können.

Und denken Sie daran: Auch Ihr Turnierleiter beschreitet mit den RB-Turnieren Neuland. Seien Sie bitte gnädig mit ihm, wenn es zu Beginn auch schon mal irgendwo hakt.